1. За что отвечают каждый из принципов: контраст, повтор, выравнивание, приближение?
2. Где в Figma находятся инструменты для верстальщика и разработчика?
3. Почему рекомендуется использовать 12-ти колончатую систему выравнивания?

Ответы:

1. Контраст: отвечает за подчеркивание или выделение определенного визуального элемента. Повторение: отвечает за создание последовательности и ощущения непрерывности в дизайне. Выравнивание: отвечает за организацию и выравнивание элементов визуально приятным способом.

Близость: отвечает за группировку элементов, чтобы создать ощущение связи.

2. Макет и инструменты разработчика расположены на верхней панели навигации Figma.

3. Рекомендуется использовать 12-колоночную систему выравнивания, поскольку она обеспечивает простое масштабирование и адаптивный дизайн. Он обеспечивает унифицированную сеточную структуру, которая позволяет логически организовывать содержимое и упрощает создание согласованных макетов.